

MODULE d'APPROPRIATION de la CHARTE de BIEN-TRAITANCE



MODULE
Jeu Méli-Mélo
Jeu : Tim's up



CONTRIBUTEUR
Aumônerie de Cahors



DURÉE DU MODULE
1h de préparation du jeu, 45 minutes de déroulements



PARTICIPANTS
animateurs



CALENDRIER
Selon quel planning annuel, à quelle fréquence le module est-il prévu ?



OBJECTIFS DU MODULE

À l'issu du/des modules, les participants seront en mesure de :

- Citer les 6 points de la charte
- Comprendre les enjeux et les implications dans ses responsabilités
- Dire si il est en mesure de signer la charte en toute liberté
- signaler si certains points nécessitent un nouveau temps de travail ou d'échange

Pour quels autres objectifs se module est-il nécessaire ?



DÉROULEMENT DU MODULE

Méli-Mélo

Jeu par équipe : chaque équipe a une thématique en-tête de la charte,

Toutes les phrases sont mélangées. Chaque équipe doit récupérer avant les autres les phrases qui lui appartiennent
On corrige et attribue des points éventuellement aux gagnants pour les départager.

(pour un repêchage, les phrases non acquises sont représentées aux équipes sous forme de mime//dessin par un membre de l'équipe)

Méli-Mélo avec meneur de jeu : Le meneur de jeu pioche des cartes qui reprennent les phrases de la charte, chaque équipe doit reconnaître si la phrase appartient à sa section ou pas

Time's up

Chaque équipe doit deviner les principaux items de son chapitre de la charte dans un temps minimum

Tout d'abord un membre de l'équipe fait deviner à ses coéquipiers par des périphrases.

Lors d'une seconde manche les mots sont représentés sous forme de mimes.



LES VARIANTES OU INITIATIVES POSSIBLES

La charte n'est distribuée qu'à posteriori aux participants. Ceux-ci par équipes la redécouvrent.

On pourrait éventuellement la leur redistribuer sous forme de carte mentale.

Afin d'en assurer l'assimilation plus aisée et plus légère, on adoptera le jeu. On tentera d'utiliser plusieurs moyens de mémorisation afin d'en faciliter l'apprentissage (kynésique, visuel, auditif...)

